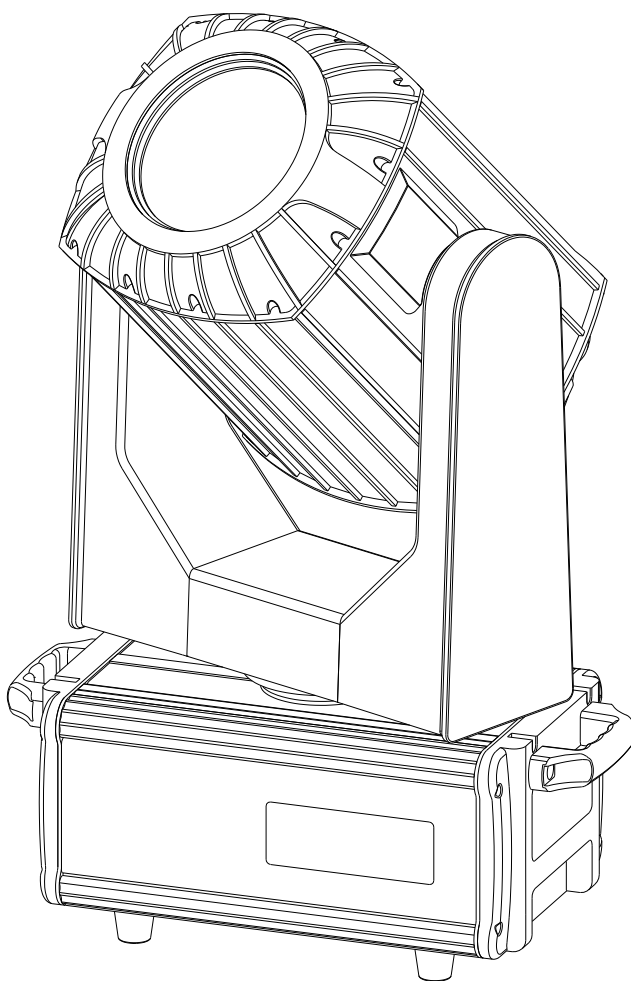


230W 户外光束灯



Aceda-Outdoor7R

用户手册

在产品使用前请通读此说明书

230W 户外光束灯

用户手册

感谢您使用本公司的产品，本产品主要应用于室外演出、园林景观、桥梁景观、喷泉景观、主题公园、旅游景区、体育场馆、建筑景观等众多照明场所的主体亮化、色彩变换、光束造型等效果。是名副其实的全天候摇头防水灯，主要特点：全天候户外使用，摇头光束、色彩变换、主体亮化等效果。本产品防水等级达到 IP55，采用压铸铝成型和拉伸铝型材结构，防止户外紫外线和高温，有效提高产品外壳老化，延长产品的使用寿命。

一、产品介绍

专利产品，国内首创

结构：外壳采用压铸铝，拉伸铝型材结构

防水等级：IP55

光源

- 灯泡：YODN MSD 230R7；灯泡可根据客户要求选配 Philips MSD Platinum 7R 或者 OSRAM SIRIUS HRI-[®] 230W；
- 灯泡寿命：1800 小时；
- 色温：8000K；
- 光源功率：230W；

电源

- 输入电压：100-240VAC，50/60Hz
- 额定功率：380W

扫描系统

- 扫描角度：水平 540°，16Bit 解析度；
垂直 250°，16Bit 解析度；
- 采用先进的光电复位系统，使之更加精准、稳定、安静；同时具有自动纠错和自动校正位置功能；

颜色

- 颜色盘：一个色片盘，由 14 种色片+白光组成；同时具备半色效果；丰富的色彩变换和高速旋转的彩虹效果；

图案

- 图案盘：一个由 17 个图案组成的图案盘，具有图案抖动、图案流水效果；

效果

- 棱镜：一个可旋转的 16 棱镜，可双向高速旋转；可选配 8 棱镜
- 调光：0~100%线性调光；
- 频闪：双片式频闪，频闪速度最快可达到 18 次/秒，并可选择随机频闪和脉冲频闪；
- 调焦：采用超高透光率的镜头组光学系统，电动对焦，使光斑更加清晰，光柱饱满、锐利；
- 光束角：1° - 3° 度；

显示

- 采用 2.8 英寸大彩色 LCD 液晶显示屏，待机 15 秒后自动息屏和上锁功能，防止误操作，按菜单键唤醒屏幕，解锁密码为：↑↓↓↑↑↓（按键的上键和下键组合，即：上下下上上下）；
- 按键采用先进的触摸式感应按键，使之更加方便的操作性和更好耐用性；

控制系统

- 16 个国际标准 DMX512 信号通道；
- 主从机模式
- 演示模式
- 手动模式

其它功能

- 过热自动保护；智能感应温度过高的时候自动关闭灯泡，等待灯泡冷却后再次点亮灯泡，保证灯具的安全使用和延长灯泡的使用寿命。
- 可选内置无线接收控制信号功能；
- 柔光效果；
- 内置演示程序；
- 输入信号隔离保护，保证信号传输稳定，减少外界因素造成的干扰。

二、菜单结构



➤ 设置

选项	说明	
运行模式	DMX	从机状态：接收来自控台或主机的 DMX 信号
	演示	主机状态：自走并发送 DMX 信号给从机
	声控	
DMX 地址	1~512	按“确定”键进入编辑状态。使显示地址项高亮，然后按“上”“下”方向键改变地址码。再按次“确定”键保存退出编辑状态(想要改变设置生效，必需按“确认”键保存再退出，否则设置不生效)。
通道模式	标准 16CH	标准 16 通道模式，第 17~20 通道无效（默认）
	扩展 20CH	扩展 20 通道模式，第 17~20 通道控制速度（参见通道表）
演示模式	自走 1	自动运行内置程序并发送 DMX 信号给从机
	自走 2	
	自走 3	
	自走 4	
	自走 5	
	自走 6	
	自走 7	
	自走 8	
	自走 9	
X 反向	关	（默认）
	开	
Y 反向	关	（默认）
	开	
XY 交换	关	（默认）
	开	交换 XY 轴的通道（包括微调）
XY 编码器	开	使用编码器（光耦）判断失步并自动纠正位置（默认）
	关	不使用编码器（光耦）纠正位置
无 DMX 信号	保持	按原状态继续运行
	清零	电机回位，停止运行（默认）
屏幕保护	开	空闲 30 秒后关闭背光（默认）
	关	背光永亮
开机亮泡	关	上电后直接复位，不亮灯泡（需要用菜单或控台来手动亮泡）（默认）
	开	上电后自动亮泡，且要等灯泡成功亮起才进行复位
颜色轮线性变化	开	颜色轮线性变化
	关	颜色轮非线性变化，半色变化（默认）
恢复默认设置		按“确定”键后看到确认对话框，再次按“确定”键即恢复默认设置

➤ 手动控制

此界面用于控制当前灯具，同时自动进入主机状态（不接收 DMX 信号，向总线发出 DMX 信号给从机）。手动菜单会根据设置菜单中设置的标准 16 通道或扩展 20 通道模式，相应的显示 16 个通道或 20 个通道。

选项	说明	
1CH. 颜色轮	0~255	按“确定”键进入编辑状态。此时是选中百位，按“上”“下”键改变通道值。再按一次“确定”键选中十位编辑。再按一次“确定”键选中个位编辑。再按一次退出编辑状态
.....	0~255	
14CH.宏功能	0~255	
15CH.复位		按“确定键”后看到确认对话框，再次按“确定”键，进入复位界面，全部电机复位
16CH.灯泡控制	开	

	关	
17CH. XY 速度	0~255	通道模式为“扩展 CH20”时显示
18CH. 颜色轮速度	0~255	通道模式为“扩展 CH20”时显示
19CH. 调光-棱镜-雾化速度	0~255	通道模式为“扩展 CH20”时显示
20CH. 图案盘速度	0~255	通道模式为“扩展 CH20”时显示

➤ 系统信息

选项	说明
软件版本	当前软件版本
DMX 通道值	由此进入子界面，以数值和百分比显示通道值以供查看
系统错误记录	如果红色 Data 指示灯发亮，说明灯具运行出错，详细情况可由此进入子界面查看。查看完毕后可按“清除”键将错误记录清空。
总计使用时间	累计使用时间（精确到分钟）
本次使用时间	本次开机以来的使用时间（精确到分钟）
总计亮泡时间	累计亮泡时间（精确到分钟）
本次亮泡时间	本次亮泡时间（精确到分钟）

错误信息	说明
电机复位失败，串口错误 (Reset fail, uart error)	驱动板没有回应。连接显示板和驱动板的串口通信线路有问题，或者驱动板有问题。
X 轴复位失败 (Pan reset fail)	X 轴光电开关，或者 X 轴电机有问题
Y 轴复位失败 (Tilt reset fail)	Y 轴光电开关，或者 Y 轴电机有问题
X 轴 Hall 错误 (Pan Hall error)	
Y 轴 Hall 错误 (Tilt Hall error)	
颜色盘复位失败 (Motor Colour reset fail)	颜色盘霍尔，或者颜色盘电机有问题
图案盘复位失败 (Motor Gobo reset fail)	图案盘霍尔，或者图案盘电机有问题
调焦复位失败 (Motor Focus reset fail)	调焦霍尔，或者调焦电机有问题
棱镜调焦复位失败 (Motor EffMovement reset fail)	棱镜调焦霍尔，或者棱镜调焦电机有问题
灯泡控制失败 (Lamp control fail)	亮泡或者灭泡失败，点灯器或者灯泡有问题
亮泡时间过长,请换泡! (lamp hours too long, pls replace)	累计亮泡时间超过“高级”菜单中设置的最大亮泡时间，提示用户及时换泡。换泡后在“高级”菜单中清除亮泡时间，亮泡时间重新计时。

➤ 高级

此为工厂设置模式，已设置密码，防止非专业人员误操作。

三、通道表

通道		功能	DMX 数值	功能描述	备注
标准模式	扩展模式				
CH1	CH1	色盘	0-4	白光	线性变化： 颜色比例可调，比如：数值为 5 时白色 50%深红 50%，如果数值为 4 则白色 60%深红 40%；如果数值为 6 则白色 40%深红 60%。 非线性变化： 颜色以伴色为单位进行调节。 通过设置菜单可以对色片进行“线性”和“非线性”选择。
			5-9	白色+颜色 1	
			10-14	颜色 1	
			15-19	颜色 1+颜色 2	
			20-24	颜色 2	
			25-29	颜色 2+颜色 3	
			30-34	颜色 3	
			35-39	颜色 3+颜色 4	
			40-44	颜色 4	
			45-49	颜色 4+颜色 5	
			50-54	颜色 5	
			55-59	颜色 5+颜色 6	
			60-64	颜色 6	
			65-69	颜色 6+颜色 7	
			70-74	颜色 7	
			75-79	颜色 7+颜色 8	
			80-84	颜色 8	
			85-89	颜色 8+颜色 9	
			90-94	颜色 9	
			95-99	颜色 9+颜色 10	
			100-104	颜色 10	
			105-109	颜色 10+颜色 11	
			110-114	颜色 11	
			115-119	颜色 11+颜色 12	
			120-124	颜色 12	
			125-129	颜色 12+颜色 13	
			130-134	颜色 13	
			135-139	颜色 13+颜色 14	
			140-144	颜色 14	
			145-149	颜色 4+白光	
			150-255	彩虹效果慢至快	
CH2	CH2	频闪	0-3	关光	
			4-103	频闪，慢到快	
			104-107	开光	
			108-207	脉冲频闪	
			208-212	开光	
			213-225	随机慢速频闪	
			226-238	随机中速频闪	
			239-251	随机快速频闪	
			252-255	开光	
CH3	CH3	调光	0-255	0-100%调光	

CH4	CH4	固定图案	0-4	白光	
			5-9	图案 1	
			10-14	图案 2	
			15-19	图案 3	
			20-24	图案 4	
			24-29	图案 5	
			30-34	图案 6	
			35-39	图案 7	
			40-44	图案 8	
			45-49	图案 9	
			50-54	图案 10	
			55-59	图案 11	
			60-64	图案 12	
			65-69	图案 13	
			70-74	图案 14	
			75-79	图案 15	
			80-84	图案 16	
			85-89	图案 17	
			90-129	图案正向流水（快至慢）	
			130-134	停止流水（白光）	
			135-170	图案反向流水（慢至快）	
			171-175	图案 1 抖动（慢到快）	
			176-180	图案 2 抖动（慢到快）	
			181-185	图案 3 抖动（慢到快）	
			186-190	图案 4 抖动（慢到快）	
			191-195	图案 5 抖动（慢到快）	
			196-200	图案 6 抖动（慢到快）	
			201-205	图案 7 抖动（慢到快）	
			206-210	图案 8 抖动（慢到快）	
			211-215	图案 9 抖动（慢到快）	
			216-220	图案 10 抖动（慢到快）	
			221-225	图案 11 抖动（慢到快）	
			226-230	图案 12 抖动（慢到快）	
			231-235	图案 13 抖动（慢到快）	
			236-240	图案 14 抖动（慢到快）	
			241-245	图案 15 抖动（慢到快）	
			246-250	图案 16 抖动（慢到快）	
			251-255	图案 17 抖动（慢到快）	
CH5	CH5	棱镜	0-127	空	
			128-255	棱镜	
CH6	CH6	棱镜自转	0-63	棱镜角度微调 0-360°	
			64-127	棱镜摆动（慢到快）	
			128-191	棱镜逆时针旋转（快到慢）	
			192-255	棱镜顺时针旋转（慢到快）	
CH7	CH7	空			

CH8	CH8	雾化效果	0-127	空	
			128-255	雾化	
CH9	CH9	调焦	0-255	0-100%线性调焦	
CH10	CH10	X 轴	0-255	0-540°	
CH11	CH11	X 轴微调	0-255	0-2.1°	
CH12	CH12	Y 轴	0-255	0-280°	
CH13	CH13	Y 轴微调	0-255	0-1.0°	
CH14	CH14	X/Y 速度	0-255		由快到慢
CH15	CH15	复位	0-25	空	在相应数值范围内等待 5 秒后开始相应的动作。
			26-76	灯头内部功能复位	
			77-127	Pan/Tilt 复位	
			128-205	全部复位	
CH16	CH16	灯泡控制	0-9	空	在相应数值范围内等待 5 秒后开始相应的动作。
			10-100	熄灭灯泡	
			101-255	点亮灯泡	
	CH17	Pan/Tilt time	0-255	Pan/Tilt (Pan fine/Tilt fine)	255 SLOW SPEED
	CH18	Colour time	0-255	Colour wheel	
	CH19	Beam time	0-255	Dimmer-Prism -Frost	0 FAST SPEED
	CH20	Gobo time	0-255	Static Gobo	

四、信号连接

本灯具使用的是 DMX512 信号控制模式，各灯具控制信号属并联关系，在连接多台灯具信号时，最好使用双芯屏蔽电缆线。连接时，各灯具通过灯具上 DMX 信号插孔（卡侬座）INPUT（输入）和 OUTPUT（输出）进行相连接，连接灯具的信号线的 3 芯 XLR 插头端子一定要相互对应，在连接灯具信号时，建议使用 DMX 信号终端器，可以避免，由于电燥声而导致破坏控制信号，DMX 信号终端器是一个 XLR 插头的 2 脚和 3 脚之间边接一个 120 欧姆 1W 的电阻，并将其连接在最后一台灯具的 OUTPUT（输出）插孔上。

灯具起始地址码计算方法：

当前灯具的起始地址码等于（上一台灯具的起始地址码）+（灯具的通道数目）

说明：

- 1、控制器的基本通道数目，应大于或等于灯具总的使用通道数目。
- 2、注意：当使用任何的控制器，每一台灯具都应必须有它自己的起始地址码，假如第一台灯具的起始地址码设定为 001，灯具通道数为 16CH；那么第二台灯具的起始地址码就设置为 017；第三台灯具的起始地址码就设置为 033；如此类推，（此设置方式还需要根据不同的控台来定）

五、疑难处理

以下列出灯具故障及处理方法，其它的维修工作由具有专业资格的维修人员来处理。

1、灯泡不亮

- 1.1 因非正常操作，灯泡未完全冷却，应让灯体冷却 10 分钟以上，使其内部灯泡完全恢复到正常状态后，再次启动电源即可。
- 1.2 检查灯泡是否达到使用寿命，应更换新的灯泡。
- 1.3 检查灯泡与点泡器线路是否漏电，脱落或接触不良。
- 1.4 更换新的点泡器。
- 1.5 部分型号灯具在无 DMX 信号 10 分钟后会自动保护灭泡，检查有关 DMX 信号是否短开。

2、光束显得暗淡

- 2.1 检查灯泡是否达到使用寿命，应更换新的灯泡。
- 2.2 检查光学部件或灯泡是否干净，灯泡等光学器件上堆积有灰尘，需要定期对灯具内灯泡及各部件进行清洁保养。

3、投射出来的影像模糊

- 3.1 检查电子对焦通道值是否合适现在的投射距离。

4、灯具间歇性地工作

- 4.1 检查风机是否正常运行正常。
- 4.2 检查内部温度控制开关是否处于闭合状态。
- 4.3 检查灯泡是否达到使用寿命，应更换新的灯泡。

5、虽然发光，但灯具不再接受控制器的控制。

- 5.1 检查起始地址码以及检查通讯线路的连接情况。(1 地 2 负 3 正+)
- 5.2 加信号放大器。
- 5.3 灯泡在没完全冷却时，有过非正常启动操作，点泡器产生的瞬间超高电压有泄漏，而导致电路板通电芯片 CPU 烧坏。

6、灯具不能启动

- 6.1 检查电源输入插座上的保险是否熔断。
- 6.2 灯具在长途运输中因振动而导致线路接触不良。
- 6.3 检查输入电源，电脑灯等接插器件。

7、自检完毕后，有些功能不接受控制器控制。

- 7.1 检查此功能在工作时有无通电，在此芯片是否受其它高压冲击而烧坏。

8、通电工作时 X、Y 轴在其它数据恢复到 0 位，出现不正常的响声。

- 8.1 在非正常启动时，高点泡电压泄漏导致烧坏了 X、Y 轴光电感应电路板（光耦）。
- 8.2 按正常程序重新启动电脑灯。
- 8.3 把控制器所有通道值推到 0，远程复位电脑灯。

六、维护及保养

关机操作：每次关机断电前，提前先把灯泡关闭 10 分钟，让散热风机把灯具内，使用时产生的热量，快速排出，这样能延长灯具内的配件，特别是灯泡的使用寿命！

为确保灯具可以稳定地运行，应该使其保持清洁。拆开灯具进行维修或开始保养工作这前先确认电源是否断开，保持灯具干净、清洁是十分重要的，请你要定期进行清洁，不但保持最大亮度输出，而且还可以延长灯具的使用寿命。建议使用优质的玻璃清洗剂，和使用清洁的软布来清洗，灯具内部使用真空吸尘器至少半年清洁一次。